项目一 回音壁问题列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 问题 | 回答 | 批注 | 更正 |
| 1 | 使用有连接还是无连接方式传输？ | 都可以 |  |  |
| 2 | 如何计时？ | 在发送前和收到回复后，分别调用函数，取系统时刻，计算回音壁延时 |  |  |
| 2.1 | 调用什么函数？应当满足怎样的精度要求？ | clock\_t clock(void)，精确到毫秒级 |  |  |
| 2.2 | 是否设置TTL时间？当迟迟未收到回复信号时，重新发送信号。 | 需要，避免由于链路或服务器（壁）的短路，导致无法收到回复信号，使程序进入死锁状态。 |  |  |
| 2.2.1 | TTL时间设置多长？ |  |  |  |
| 2.2.2 | 如何TTL计时？是否与回音壁计时相同？ | TTL需要实时计时，但精度要求不高，并且应使用线程进行计时。 |  |  |
| 2.2.3 | TTL计时使用什么函数？ | time\_t time(time\_t \*) |  |  |
| 2.2.4 | 如何在结果中体现超时的情况？ | 取一个较大的数，然后与其他所有时间取平均值运算；  除超时的数据外，其他所有数据取平均值，并显示超时次数。 |  |  |
| 3 | 局域网还是公网下？ | 都可以尝试 |  |  |
| 4 | 发送什么样的数据报文？ | 具有一定标识性的数据或字符 |  |  |
| 4.1 | 数据报文的长度是否会影响回音壁的延时？ | 当超过缓存区长度后，延时可能会比较明显 |  |  |
| 5 | 回音壁的延时是否与链路上的流量有关？ | 有一定关系，当流量接近容量时，有可能出现阻塞等候，导致延时增加。 |  |  |
|  |  |  |  |  |